



Etapa de Ouro dos Exploradores

Saúde / Socorrismo

Obrigatória

Saber como actuar em caso de pequenas hemorragias externas, utilizando com rigor a farmácia de Patrulha

Facultativas

Saber como colocar um acidentado na posição lateral de segurança (PLS)

Organizar e manter a farmácia de Patrulha durante um período de três meses

Saber os malefícios provocados pelo tabaco e álcool

Desenvolvimento Físico

Obrigatória

Organizar e animar uma manhã desportiva para o Grupo, preenchendo-o com várias modalidades

Facultativas

Nadar correctamente em dois estilos e saber mergulhar da prancha

Atravessar uma ponte de dois cabos

Subir um cabo de 4 metros de altura com a ajuda dos pés

Cultura / Comunidade

Obrigatória

Elaborar e apresentar para o seu Grupo ou Patrulha uma folha informativa

Facultativas

Fazer um roteiro/croquis da zona residencial e apresentá-lo ao Grupo

Participar activamente numa actividade de jovens da sua Paróquia ou zona

Resumir para o Grupo factos históricos/culturais de maior interesse da sua localidade

Natureza / Vida em Campo

Obrigatória

Fazer para a Patrulha uma refeição usando cozinha selvagem

Facultativas

Desenvolver um trabalho para apresentar no Grupo sobre a importância e utilidade das aves de rapina

Elaborar e apresentar no seu Agrupamento a reportagem de uma actividade em campo

Recolher plantas e fazer um herbanário para o seu Grupo

Técnica

Obrigatória

Organizar e dinamizar um atelier sobre trabalhos de pioneirismo utilizando os nós e ligações já mencionados nas várias etapas

Facultativas

Avaliar com a ajuda da vara, diversas alturas

Realizar o jogo do Kim com 24 objectos acertando a ordem de pelo menos 16 após uma observação de 2 minutos

Prevenção e Segurança

Obrigatória

Colaborar activamente na organização e animação de ateliers sobre regras de segurança de faca de mato, machada, pá, serrão

Facultativas

Elaborar para a sua sede um sistema de segurança, podendo para esta tarefa solicitar o auxílio do seu Chefe de Grupo

Planear e executar com a Patrulha uma simulação de combate a um incêndio

E actividades marítimas e fluviais saber como proceder caso a sua embarcação se volte ou se afunde

Arte e Expressão

Obrigatória

Narrar para o grupo a história da sua Patrulha, utilizando o mais que possível métodos atractivos

Facultativas

Cooperar na animação e dinamização de um atelier sobre expressão

Animar durante 4 reuniões de Patrulha todo o espaço do seu canto e a respectiva Patrulha

Elaborar para a Patrulha uma peça tipo fogo de conselho e alguns gestos de aclamação a apresentar ao Grupo

Os Outros e a B.A.

Obrigatória

Ajudar um aspirante ou noviço nas provas de adesão

Facultativas

Orientar a sua Patrulha numa campanha de limpeza numa área degradada

Fabricar um objecto de utilidade para o Grupo

Manter um correspondente Escuteiro

Vida da Associação / A Patrulha

Obrigatória

Elaborar o esquema organizativo dos vários órgãos de agrupamento e região, apresentando-os ao Grupo

Facultativas

Resumir para o seu Grupo os dados mais importantes da vida do CNE

Descrever a composição e as competências dos diversos Conselhos existentes na Unidade

Animar a sua Patrulha numa actividade do exterior

Vivência da Fé

Obrigatória

Partilhar com a sua Patrulha uma passagem bíblica

Facultativas

Participar com o seu grupo numa caminhada de Quaresma

Organizar e por em prática com o seu Grupo um presépio vivo na comunidade

Criar e animar um momento de oração no Grupo